



PREFEITURA MUNICIPAL DE BURITIS

SECRETARIA DE MEIO AMBIENTE E SUSTENTABILIDADE.

GERENCIA DE LICENCIAMENTO E FISCALIZAÇÃO AMBIENTAL

AUTORIZAÇÃO AMBIENTAL SIMPLIFICADA Nº 051/2020 SEMMAS

VENCIMENTO: 05/10/2021

A Secretaria de Meio Ambiente e Sustentabilidade (SEMMAS), no uso das atribuições que lhe são conferidas pela Lei Municipal nº 763 de 18 de novembro de 2013, expede a presente **AUTORIZAÇÃO AMBIENTAL SIMPLIFICADA DE EDIFICAÇÕES.**

SELO AMBIENTAL



NOME OU RAZÃO SOCIAL: MAGNO DE MOURA SILVA

Processo: 1801732200

ENDEREÇO: Rua: NOVA UNIÃO, S/N, SETOR 02, QUADRA 63, LOTE 07

MUNICIPIO: Buritis/RO

CEP: 76880-000

CPF: 796.031.812-34

INSCRIÇÃO ESTADUAL: 0000000

ATIVIDADE: *Construção em Alvenaria, com área de 56,97 m².*

DETERMINANTES:

- 1-O empreendedor deverá requerer **renovação** da presente Autorização Ambiental Simplificada 30 dias antes da expiração desta;
- 2-O empreendedor deverá cumprir com determinações técnicas constantes nos Estudos Ambientais apresentados;
- 3- O empreendedor deverá publicar a presente Autorização ambiental em Diário Oficial do Estado ou jornal de circulação Regional;
- 4- O empreendedor deve evitar a poluição da água, do ar e do solo, resultante da operação da atividade em questão;
- 5- Não é permitido depositar, dispor, descarregar, enterrar, infiltrar ou acumular no solo, resíduos em qualquer estado de matéria, desde que sejam poluentes, conforme Art. 69 do Decreto nº 7903/97;
- 6- É proibido o descarte de óleo usado ou contaminado, em manancial, de forma a não afetar negativamente o meio ambiente;
- 7- O empreendedor responde independente da existência de culpa, a indenização ou reparar danos causados ao meio ambiente e a terceiros, afetados direta ou indiretamente pelo desenvolvimento de sua atividade;
- 8-Esta Licença deverá permanecer exposta em local visível no empreendimento em período de vigência;**
- 9-O não cumprimento das determinações implicará em sanções previstas na legislação ambiental vigente.

LOCAL E DATA: Buritis/RO, 05 de Outubro de 2020.